

## Regulamin I otwartego Turnieju EA SPORTS FC™ 24

15 stycznia 2024 r.

### §1.

#### Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek I otwartego Turnieju EA SPORTS FC™ 24, który odbędzie się w dniu 15 stycznia 2024 roku w Hali Widowiskowo – Sportowej Gryf Arena.
2. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
3. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla osób, w przedziale wiekowym od 7 do 14 lat.
5. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie zgłoszenia i podpisanie przez rodzica/opiekuna prawnego
6. Maksymalna ilość uczestników to 32 osoby, decyduje kolejność zapisów.
7. Rozgrywka odbywać się będzie w grupie wiekowej 7-14 lat .
8. Turniej odbędzie się w godzinach 9:00 –15:00. Godziny mogą ulec zmianie
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione kontrolery i rzeczy osobiste uczestników i osób postronnych (kibiców).
10. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
11. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

### §2.

#### System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna ilość graczy to 32 osoby/grupę wiekową
2. Decyduje kolejność zapisów. Mecze rozgrywane są na konsolach PS5
3. Turniej rozgrywany jest systemem ligowo-pucharowym. (grupy + drzewko turniejowe)

4. W systemie ligowym każdy z członków grupy (A,B,C,D) rozegra po jednym meczu z pozostałymi. Do drzewka turniejowego awansuje po 2 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę.). W przypadku równej liczby punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę ilość zdobytych i straconych bramek. 5. W systemie pucharowym obowiązuje zasada single elimination – przegrywający odpada. W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne. 6. Losowanie miejsc w grupach, a w dalszej kolejności w drabince turnieju odbędzie się w dniu Turnieju. 7. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

### §3.

Rozgrywka meczowa 1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry EA SPORTS FC™ 24 (wersja PS5). 2. Mecze rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi i narodowymi. 3. Zabronione jest używanie Drużyn Światowej XI, Klasycznej XI, Adidas All Stars. 4. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów. 5. Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na WŁASNEJ połowie. 6. Każdy z graczy może korzystać z własnego kontrolera, o ile takowy jest obsługiwany przez konsolę PS5 7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

### §4.

Ustawienia gry 1. Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku. 2. Długość połowy: 5 minut 3. Poziom trudności: Klasa Światowa 4. Szybkość gry: Normalna

5. Kontuzje: Wył.

6. Spalone: Wł.

7. Kartki: Wł.

8. Zagrania ręką: wył

9. Stadion: dowolny

10. Pogoda: dobra 11. Pora dnia: dzień/noc

12. Liczba zmian: 3

13. Sterowanie: Dowolne 14. Kamera: Domyślna 15. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona

### §5.

Działania zabronione i kary Następujące działania będą uznawane za niesportową grę: 1. Celowe wyłączenie konsoli lub telewizora/projektora. 2. Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane

przeciwno innemu graczowi. 3. Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.

4. Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.

5. Oczywiście pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

§6.

Nagrody Za zajęcie trzech pierwszych miejsc Organizator przewidział nagrody za miejsca I-III

§7. Postanowienia końcowe Administratorzy rozgrywek rezerwują sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie.

W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny. Turniej EA SPORTS FC™ 24 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców

OFICJALNYM Sponsorem jest Zal-Met Ogrodzenia Trzebiatów oraz Powiat Gryficki .